

Sistem Informasi Pemesanan Rumah Kost di Wilayah Purwokerto Utara Berbasis Web

Ayu Giska Pradini ^{#1}, Yustina Meisella Kristania ^{*2}, Ina Maryani ^{#3}

Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika
Jakarta, Indonesia

¹ yustina.yms@bsi.ac.id

Received on 30-10-2023, revised on 11-11-2023, accepted on 15-12-2023

Abstract

Teknologi internet saat ini sudah menunjukkan perkembangan yang sangat pesat, salah satunya dalam bidang sistem informasi. Sistem informasi telah membantu semua orang sehingga dapat memberikan berbagai kemudahan. Salah satunya sistem informasi dapat membantu mahasiswa dan masyarakat umum atau pekerja dalam mencari tempat kost bagi yang sedang menjalankan studi atau yang sedang bekerja di luar kota, selain itu sistem informasi juga membantu para pemilik kost untuk mempromosikan tempat kostnya. Salah satu hambatan bagi mahasiswa adalah sulitnya dalam mencari tempat kost yang sesuai dengan kebutuhannya masing-masing, mengingat apabila mahasiswa tersebut tidak tahu daerah yang akan dijadikan tempat tinggal untuk sementara. Tujuan dari pembuatan sistem informasi rumah kost berbasis website ini adalah untuk mempermudah mahasiswa dalam mencari tempat kost dan memberi informasi detail tentang gambaran kost tersebut, serta membantu pemilik kost dalam mempromosikan tempat kostnya secara online. Yang dilakukan di sistem ini adalah mencari kriteria tempat kost yang sesuai dengan kebutuhan serta dapat melakukan pemesanan tempat kost secara online. Website ini dibuat dengan menggunakan metode observasi, wawancara, studi kepustakaan serta metode waterfall. software yang digunakan adalah PHPMyAdmin untuk menjalankan web servernya, MySQL untuk pengelolaan database, dan Atom text editor.

Keywords: Sistem Informasi, Pemesanan, Kost, Website

I. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi pada saat ini sudah berkembang dengan sangat pesat. Dengan adanya teknologi maka semua dapat diakses tanpa batas melalui internet yang saling terhubung dimana jaringan tersebut menyediakan sambungan global informasi [1]. Menurut Rogers dalam [2] menjelaskan bahwa “teknologi sebagai sebuah desain untuk tindakan instrumental yang mengurangi ketidakpastian sebagai hubungan sebab akibat termasuk untuk mencapai hasil yang diinginkan. Manusia dapat memanfaatkan teknologi yang ada sehingga akan lebih membantu pekerjaan agar lebih mudah dan terstruktur”.

A. Latar Belakang

Rumah kost merupakan jasa yang menawarkan sebuah kamar atau tempat untuk ditinggali dengan sejumlah pembayaran tertentu untuk setiap periode tertentu [3]. Rumah kost kini tersedia dengan berbagai fasilitas serta dengan harga yang bervariasi. Saat ini kota Purwokerto sudah mempunyai banyak universitas dimana mahasiswa yang datang bukan hanya dari dalam kota saja, tetapi ada pula yang datang dari luar kota. Untuk mahasiswa dari luar kota tentunya memerlukan suatu informasi mengenai rumah kost sebagai tempat tinggal untuk sementara. Selain mahasiswa juga ada masyarakat umum yang membutuhkan informasi rumah kost untuk urusan pekerjaan yang dituntut jauh dari tempat tinggal. Khususnya untuk wilayah Purwokerto utara yang memiliki beberapa universitas tentu banyak tersedia rumah kost. Biasanya mahasiswa akan mencari rumah kost dengan cara menelusuri setiap jalan dan bertanya satu per satu mengenai informasi rumah kost yang dekat dengan kampus atau sesuai dengan keinginan. Tentunya hal tersebut akan menghabiskan waktu dan tenaga sehingga terlihat kurang efisien. Diperlukan suatu teknologi sebagai media informasi bagi mahasiswa dalam mencari sebuah informasi mengenai rumah kost, karena informasi tersebut bermanfaat dalam peningkatan pengetahuan dan pengambilan keputusan pengguna atau

penerimanya [4]. Atas dasar identifikasi masalah yang telah dipaparkan di atas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membuat website pemesanan rumah kost di wilayah Purwokerto utara. Website ini berisi informasi tentang rumah kost dan dapat melakukan pemesanan secara langsung tanpa harus datang ke rumah kost sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga.

II. Metode Penelitian

Menurut [5] mengemukakan bahwa “Air terjun (Waterfall) sering disebut juga model sekuensial linier (sequential linear) atau alur hidup klasik. Model air terjun menyediakan pendekatan alur dup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari :

- a. Analisa kebutuhan
Pengumpulan kebutuhan dilakukan intensif untuk mengspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak
- b. Desain
Desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean.
- c. Pengkodean
Desain harus ditransletkan kedalam perangkat lunak (program komputer)
- d. Pengujian
Pengujian dilakukan untuk memastikan semua bagian sudah diuji untuk meminimalisir kesalahan.
- e. Pendukung (support) atau pemeliharaan (maintenance)
Menguji perangkat lunak untuk mendeteksi perubahan yang mungkin muncul ketika telah dikirim ke user sehingga dapat mengulangi proses tanpa membuat program baru”.

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data:

- 1) Wawancara
Berinteraksi dan melakukan tanya jawab dengan para pemilik rumah kost mengenai masalah yang diteliti.
- 2) Observasi
Mengamati secara langsung mengenai rumah kost khususnya untuk wilayah Purwokerto utara
- 3) Studi pustaka
Studi kepustakaan berdasarkan referensi yang ada

III. Hasil dan Pembahasan

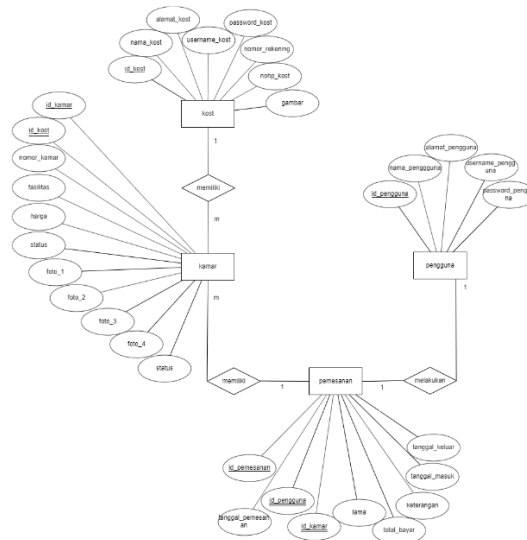
- a. Analisis Kebutuhan Pengguna
 - 1) Kebutuhan Admin
Mengelola seputar kost, kamar, dan fasilitas dan mengelola laporan dari seluruh data pemesanan kost.
 - 2) Kebutuhan Kost
Mengelola informasi mengenai kamar dan fasilitas miliknya dan mengelola data pemesanan pada rumah kost miliknya.
 - 3) Kebutuhan pengguna
Melihat informasi kamar kosong, tentang rumah kost dan fasilitas yang ada.
- b. Analisis Kebutuhan Sistem
Pengunjung dapat memesan kamar kost dengan cara login terlebih dahulu tapi tidak dapat melakukan perubahan data seperti beranda, kamar, fasilitas dll, sedangkan pemilik kost dapat mengelola data kost miliknya kemudian dapat melihat data pemesanan kost miliknya.

c. Rancangan Basis Data

Komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi bagi para pemakai [6].

1) Entity Relationship Diagram

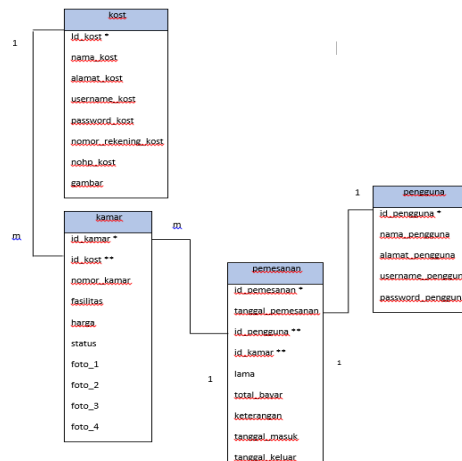
Peralatan untuk mendeskripsikan data atau objek yang dibuat berdasarkan dan berasal dari dunia nyata [7].



Gambar 1. Entity Relationship Diagram

2) Logical Record Structure

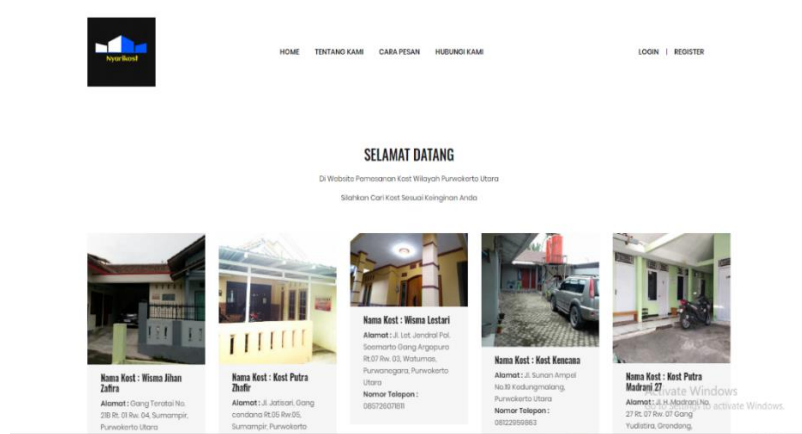
Representasi dari struktur record-record pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil antar himpunan entitas [8].



Gambar 2. Logical Record Structure

d. Implementasi

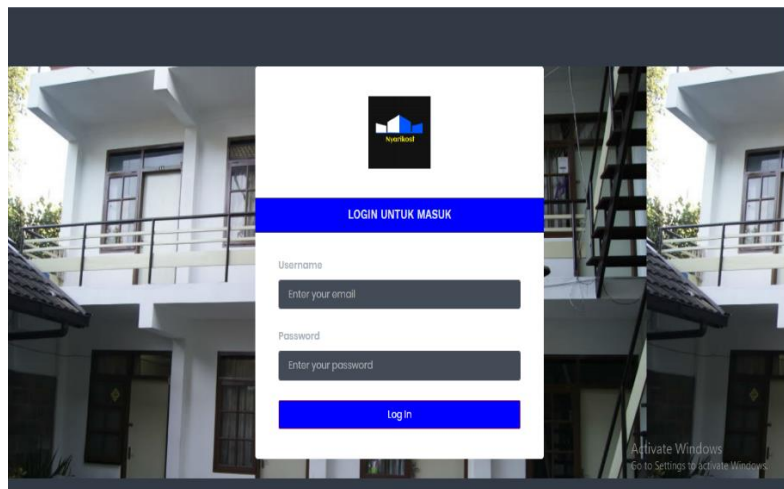
1) Implementasi Halaman utama



Gambar 3. Tampilan Halaman Utama

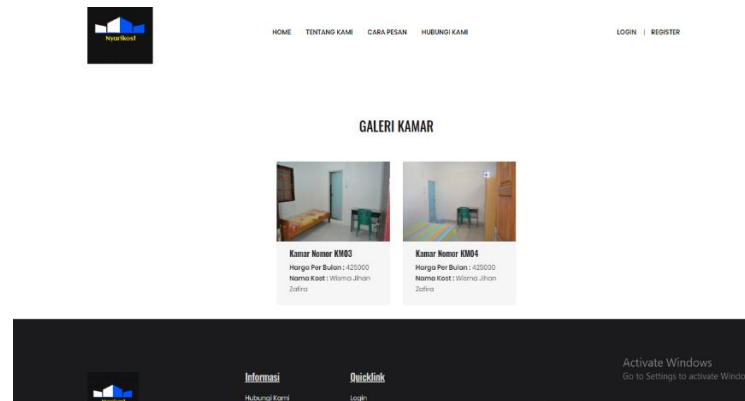
Halaman yang pertama kali diakses oleh pengguna. Terdapat beberapa link menuju halaman lain untuk mengetahui secara lengkap tentang detail kost dan kamar yang ditampilkan.

2) Implementasi Halaman Login User



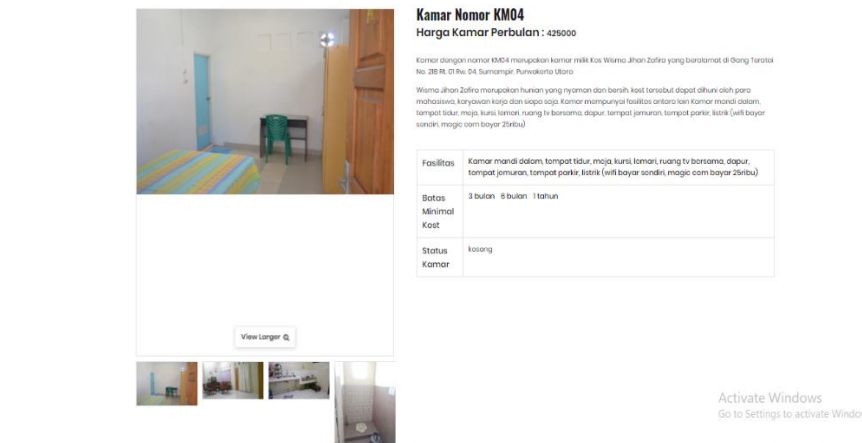
Gambar 4. Tampilan Halaman Login User

3) Implementasi Halaman Kamar



Gambar 5. Tampilan Halaman Kamar

4) Implementasi Halaman Pesan Kamar



Gambar 6. Tampilan Halaman Pesan Kamar

IV. Kesimpulan

Sistem informasi ini membantu user dalam melakukan pemesanan rumah kost secara online sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga. Membantu para pemilik kost dalam melakukan promosi sehingga diharapkan dapat meningkatkan pendapatan. Sistem ini membantu mengelola data transaksi pemesanan serta memudahkan pihak pemilik kost dalam menyajikan informasi mengenai kost, kamar dan fasilitas yang ada.

REFERENCES

- [1] L. Muslim, B., & Dayana, "Kota Pagar Alam Berbasis Web," vol. 7, pp. 36–49, 2016.
- [2] S. Setyawan, "Pola Proses Penyebaran Dan Penerimaan Informasi Teknologi Kamera DSLR," *Komuniti*, vol. 9, no. 2, pp. 146–156, 2017.
- [3] E. C. Herdianto, K. W., & Nugroho, "Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Android Di Wilayah Aub Surakarta," *Ilm. Go Infotech*, vol. 22, no. 2, pp. 39–44, 2016.
- [4] J. Yunita, I., & Devitra, "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET PADA SMK NEGERI 4 KOTA JAMBLI." 2017.
- [5] R. dan S. M A.S., *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2018.
- [6] S. Maria, "Perancangan Aplikasi CRM Reservasi Kamar Berbasis Web Pada Hotel Mariani," *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 1, pp. 49–60, 2018.
- [7] O. Oktaviyani and V. Julianto, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TOWER SALURAN UDARA TEGANGAN TINGGI (SUTT) (Studi Kasus : PT PLN (Persero))

- AP2B Sistem Kalsel-Teng),” *J. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 68–75, 2017, doi: 10.34128/jsi.v3i2.102.
- [8] A. Mulyani and Dale, “Aplikasi Warehouse Controlling Berbasis Android,” *J. Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Res.*, vol. 2, no. 4, pp. 46–54, 2018.